

ABSTRAK

Proyektor merupakan alat yang berfungsi untuk menampilkan tulisan, gambar atau pun bagan di sebuah layar proyeksi atau permukaan serupa sehingga tampilannya lebih jelas dan lebih besar. Dalam kehidupan sehari-hari proyektor sering digunakan untuk berbagai keperluan misalnya keperluan presentasi untuk pendidik, pengguna bisnis, *mobile professional*, *Display* pameran, dan *home theater*. Untuk penggunaannya proyektor ini menggunakan kabel yang menghubungkan PC atau laptop ke proyektor tersebut. Namun, hal ini dianggap kurang *flexible* karena pengguna diharuskan untuk menggunakan PC atau laptop yang tidak *flexible* untuk dibawa kemana-mana.

Oleh karena itu, pada Proyek Akhir ini dibuat sebuah piranti ber-*bluetooth* yang dapat menghubungkan *handphone* ke proyektor dengan menggunakan *bluetooth*. Alat ini nantinya dapat menggunakan *handphone* android ber-*bluetooth* yang didalamnya terdapat program aplikasi untuk mengaktifkan proyektor dan untuk membuka halaman yang akan dipresentasikan. Untuk komponen penyusunnya digunakan mikrokontroler jenis arduino dan modul *bluetooth*.

Hasil dari Proyek Akhir ini adalah sebuah alat yang berfungsi sebagai *bluetooth external* pada proyektor yang dapat diakses melalui *handphone* berbasis android ke proyektor dengan pengendalian jarak jauh. Sehingga dalam pengaplikasiannya tidak perlu lagi menggunakan *remote* untuk mengaktifkan dan menonaktifkan proyektor. Namun, alat penampil presentasi masih dibutuhkan riset agar isi dari *handphone* yang akan ditampilkan dapat dikloning pada proyektor. Adapun parameter dari alat yang dibuat ini menyesuaikan dengan parameter dari suatu *bluetooth* untuk dapat melakukan fungsinya sebagai penerima serta integrasi antara *handphone* dengan proyektor itu sendiri.

Kata Kunci : Proyektor, *Bluetooth*, Android, Mikrokontroler, Arduino