

APLIKASI INTERAKTIF UNTUK PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS 1 MAHASISWA IT TELKOM DENGAN MENGGUNAKAN REN'PY

Anggi Zesharini¹, Bambang Hidayat², Unang Sunarya³

¹Teknik Telekomunikasi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Di berbagai dunia terdapat berbagai macam suku, budaya, dan juga bahasa yang berbeda. Untuk menyatukan komunikasi manusia di berbagai belahan dunia dibutuhkan satu bahasa yang bisa menselaraskan antara satu orang dengan orang yang lainnya agar tercipta komunikasi yang diinginkan. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan bahasa yang sama, oleh karena itu dibutuhkanlah bahasa yang dapat dimengerti oleh seluruh bangsa di dunia. Bahasa yang dapat menyatukan komunikasi antara manusia di berbagai belahan dunia adalah bahasa Inggris yang juga menjadi bahasa internasional dalam berkomunikasi. Oleh karena itu mempelajari bahasa Inggris di dalam berbagai tingkat pendidikan adalah hal yang wajib dan penting. Salah satunya adalah di dalam pendidikan perkuliahan misalnya IT Telkom. IT Telkom adalah institusi teknologi yang mengedepankan hard dan soft skill. Oleh karena itu bahasa Inggris menjadi sangat penting dan wajib dipelajari oleh seluruh mahasiswa di IT Telkom khususnya adalah mahasiswa tingkat satu. Pada tingkat satu bahasa Inggris menjadi mata kuliah dasar dimana dinamakan mata kuliah bahasa Inggris 1 yang mengacu pada materi listening.

Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Python yang telah diaplikasikan pada Ren'py. Aplikasi yang telah dibuat diharapkan dapat membantu dan memberikan cara pembelajaran yang berbeda untuk mata kuliah Bahasa Inggris 1 di IT Telkom yang mengacu pada listening. Materi pada aplikasi ini akan diambil dari modul bahasa Inggris 1 IT Telkom dan materi terkait lainnya.

Aplikasi yang dibuat telah direalisasikan dan menunjukkan nilai keseluruhan rata-rata penilaian kualitatif berdasarkan table MOS adalah bernilai baik, dengan nilai rata-rata keseluruhan 4.121. Dan aplikasi yang dibuat menunjukkan nilai rata-rata 4.211 terhadap penilaian kepuasan responden pada aplikasi yang dibuat untuk membantu pembelajaran bahasa Inggris 1, nilai rata-rata terhadap kepuasan soal-soal yang dibuat adalah 4.028, nilai rata-rata terhadap tampilan aplikasi yang dibuat sebesar 4.128, kepuasan responden terhadap keseluruhan aplikasi mendapatkan nilai rata-rata sebesar 4.1, dan kepuasan responden terhadap perintah dan pertanyaan mendapatkan nilai rata-rata 4,14.

Kata Kunci : Ren'Py, Python, Bahasa Inggris, Listening

Telkom
University

Abstract

In the world there is a wide range of different tribes, cultures, and languages. To integrate human communication in many parts of the world, it's needed a language that can harmonize each person that can create the desired communication. One way is to use the same language; therefore it's needed a language that can be understood by all people in the world. Language that can unite the communication between people in different parts of the world is English, also an international language in communication. So that, learning English in various levels of education are compulsory and important. One of it is in the college for example IT Telkom

IT Telkom is a technology institution which concerns to hard and soft skills. Therefore English is very important and must be learned by all students in IT Telkom, especially first year students. In the first year, English is a base subject which named as Bahasa Inggris 1, which refers to listening and reading material. This tool uses the Python programming language that will be applied in Ren'py. This application will help and provide a different way of learning Bahasa Inggris 1 in IT Telkom which points on reading and listening. Materials in this application will be taken from the handbook of Bahasa Inggris 1 IT Telkom and other related materials. The tool is expected to improve student interest in learning English and can help improving the ability of students in listening and reading. Hopefully, this application can help all people, not limited for IT Telkom students only.

Keywords : Ren'Py, Python, English, Listening



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di berbagai dunia terdapat berbagai macam suku, budaya, dan juga bahasa yang berbeda. Untuk menyatukan komunikasi manusia di berbagai belahan dunia dibutuhkan satu bahasa yang bisa menselaraskan antara satu orang dengan orang yang lainnya agar tercipta komunikasi yang diinginkan. Salah satu caranya adalah dengan menggunakan bahasa yang sama, oleh karena itu dibutuhkanlah bahasa yang dapat dimengerti oleh seluruh bangsa di dunia. Bahasa yang dapat menyatukan komunikasi antara manusia di berbagai belahan dunia adalah bahasa Inggris yang juga menjadi bahasa internasional dalam berkomunikasi. Oleh karena itu mempelajari bahasa Inggris di dalam berbagai tingkat pendidikan adalah hal yang wajib dan penting. Salah satunya adalah di dalam pendidikan perkuliahan misalnya IT Telkom.

IT Telkom adalah institusi teknologi yang mengedepankan *hard* dan *soft skill*. Oleh karena itu bahasa Inggris menjadi sangat penting dan wajib dipelajari oleh seluruh mahasiswa di IT Telkom khususnya adalah mahasiswa tingkat satu. Pada tingkat satu bahasa Inggris menjadi mata kuliah dasar dimana dinamakan matakuliah bahasa Inggris 1 yang mengacu pada materi *listening* dan *reading*.

Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi interaktif yang menarik minat mahasiswa IT Telkom untuk mempelajari bahasa Inggris khususnya dalam hal *listening*. Karena hal tersebut maka dibuatlah Proyek Akhir berjudul “Aplikasi Interaktif Untuk Pembelajaran Bahasa Inggris 1 Mahasiswa IT Telkom Dengan Menggunakan Ren’py”.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan pada proyek akhir ini dirumuskan sebagai berikut:

1. Merencanakan dan mengimplementasikan sistem buku digital.
2. Merancang *interface* user.
3. Membuat aplikasi buku digital menjadi lebih menarik dan mendukung pembelajaran bahasa Inggris 1.

1.3 Tujuan

1. Merealisasikan aplikasi tersebut dengan secara kreatif dan inovatif.
2. Membuat aplikasi yang interaktif yang dapat membantu dalam pembelajaran Bahasa Inggris 1.
3. Membantu mahasiswa untuk meningkatkan kemampuan berbahasa inggris khususnya dalam hal *listening* dan *reading*.

1.4 Batasan Masalah

Pembahasan pada proyek akhir ini akan dibatasi pada masalah-masalah berikut :

1. Pengguna adalah mahasiswa IT Telkom yang sedang mengambil mata kuliah bahasa inggris 1
2. Aplikasi ini hanya menekankan pada pembelajaran *listening* dan *reading* dari sumber modul bahasa inggris 1 IT Telkom dan materi lainnya yang terkait dengan mata kuliah bahasa inggris 1.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengerjaan tugas akhir ini meliputi beberapa tahapan antara lain sebagai berikut:

1. Studi literatur

Dilakukan dengan mencari referensi yang dapat mendukung pembuatan sistem dan aplikasi yang dibutuhkan didalamnya, serta merumuskan dan mengkaji masalah dengan berbagai referensi yang didapat dari internet maupaun dari perpustakaan.

2. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan terlebih dahulu mencari kelebihan dan kekurangan apa saja dari sistem yang sudah ada dan bagian mana dari sistem tersebut yang akan dikembangkan agar dihasilkan spesifikasi sistem yang sesuai dengan harapan.

3. Pengujian dan analisis

Tahap ini dilakukan ujicoba untuk membuktikan kehandalan sistem dan selanjutnya dianalisis kelebihan dan kekurangan dari sistem tersebut.

4. Penyusunan dokumentasi

Dokumentasi sistem berupa bentuk laporan proyek akhir

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

BAB 1 : Pendahuluan

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB 2 : Landasan Teori

Pada bab ini akan dipaparkan berbagai dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan tugas akhir ini.

BAB 3 : Perancangan Sistem dan Implementasi

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai proses perancangan dan implementasi aplikasi yang dibuat.

BAB 4 : Pengujian Sistem dan Analisis

Pada bab ini akan dilakukan pengujian sistem dan analisis hasil yang diperoleh dari tahap perancangan dan implementasi.

BAB 5 : Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini akan diberikan kesimpulan mengenai permasalahan yang dibahas berdasarkan serangkaian penelitian yang dilakukan. Selain itu, pada bab ini juga akan diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya.

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari aplikasi yang dibuat tujuan telah dicapai oleh penulis untuk membuat aplikasi yang kreatif dan inovatif yang membantu dalam pembelajaran Bahasa Inggris 1. Dari hasil analisis terhadap pengujian yang dilakukan pada 70 responden maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Kepuasan responden terhadap aplikasi yang dibuat untuk membantu dalam latihan *listening* Bahasa Inggris 1 dapat disimpulkan bernilai baik dengan nilai rata-rata 4,211 yang didapat dari hasil kuisioner tujuh puluh responden.
2. Kepuasan responden terhadap soal-soal yang dibuat dapat disimpulkan bernilai baik dengan nilai rata-rata 4,028 yang didapatkan dari hasil tujuh puluh responden.
3. Kepuasan responden terhadap tampilan aplikasi yang dibuat dapat disimpulkan bernilai baik dengan nilai rata-rata 4,128 yang didapatkan dari hasil tujuh puluh responden.
4. Kepuasan responden terhadap keseluruhan aplikasi dapat disimpulkan bernilai baik dengan nilai rata-rata 4,1 yang didapatkan dari tujuh puluh responden.
5. Kepuasan responden terhadap perintah dan pertanyaan dapat disimpulkan bernilai baik dengan nilai rata-rata 4,14 yang didapatkan dari tujuh puluh responden.

5.2 Saran

Pengembangan yang dapat dilakukan di Proyek Akhir ini adalah:

- 1) Sistem yang tadinya *offline* bisa dijadikan *online*
- 2) Pembuatan aplikasi lainnya untuk Bahasa Inggris 2 dan Bahasa Inggris 3
- 3) Penyempurnaan untuk *smartphone* selain android