

# DAFTAR ISI

**HALAMAN JUDUL**

**LEMBAR PENGESAHAN**

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi

**BAB I PENDAHULUAN**.....I-1

1.1 Latar Belakang .....	I-1
1.2 Perumusan Masalah.....	I-2
1.3 Tujuan Proyek Akhir.....	I-2
1.4 Batasan Masalah.....	I-3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	I-4
1.6 Sistematika Penulisan.....	I-5

**BAB II LANDASAN TEORI**.....II-1

2.1 JAVA 2 MIRCRO EDITION (J2ME).....	II-1
2.1.1 Pendahuluan.....	II-1
2.1.2 Komponen J2Me.....	II-2
2.1.3 Arsitektur J2ME.....	II-2
2.1.4 MIDlet.....	II-5
2.2 Java Database Connectivity (JDBC).....	II-6
2.2.1 Komponen JDBC.....	II-6
2.2.2 JDBC Driver.....	II-7
2.3 Java Servlet.....	II-8
2.4 Java Server Page (JSP).....	II-9

---

2.5	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	II-10
2.5.1	Metode Berorientasi Objek.....	II-10
2.5.1.1	Objek.....	II-11
2.5.1.2	Kelas.....	II-11
2.5.1.3	Karakteristik Objek.....	II-11
2.6	Unified Modelling Language ( UML).....	II-11
2.6.1	Pendahuluan.....	II-11
2.6.2	<i>View</i> .....	II-12
2.6.3	Diagram.....	II-14
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>III-1</b>
3.1	Analisis Sistem.....	III-1
3.1.1	Analisis Awal Fungsionalitas Sistem.....	III-1
3.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	III-3
3.1.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	III-4
3.2	Perancangan Sistem.....	III-4
3.2.1	<i>Use Case View</i> .....	III-4
3.2.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	III-5
3.2.1.2	Skenario.....	III-6
3.2.2	<i>Logical View</i> .....	III-10
3.2.2.1	Struktur Dinamis Sistem.....	III-10
3.2.2.2	Struktur Statis Sistem.....	III-16
3.2.3	Diagram ER.....	III-17
3.2.4	Skema Relasi.....	III-18
3.2.5	Struktur Tabel.....	III-18
3.2.6	Perancangan Arsitektur Sistem.....	III-19
3.2.7	Perancangan Struktur Menu.....	III-19
3.2.8	Perancangan Antar Muka.....	III-21

<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>IV-1</b>
4.1 Implementasi.....	IV-1
4.1.1 Pemilihan Perangkat Lunak.....	IV-1
4.1.2 Component View.....	IV-2
4.1.3 Deployment View.....	IV-3
4.1.4 Deskripsi File.....	IV-3
4.1.4.1 File Sumber.....	IV-3
4.1.4.2 File Manifest.....	IV-7
4.1.4.3 File Project.....	IV-7
4.1.4.4 File Basis Data.....	IV-7
4.1.5 Kebutuhan Sistem.....	IV-7
4.1.5.1 Kebutuhan sistem Implementasi.....	IV-7
4.1.5.2 Kebutuhan Sistem Perancangan.....	IV-8
4.2 Pengujian Sistem.....	IV-9
4.2.1 J2ME Emulator.....	IV-9
4.2.2 WEB.....	IV-9
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>V-1</b>
5.1 Kesimpulan.....	V-1
5.2 Saran.....	V-1
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xii</b>
<b>LAMPIRAN A</b> Collaboration Diagram	
<b>LAMPIRAN B</b> Activity Diagram	
<b>LAMPIRAN C</b> Statechart Diagram	
<b>LAMPIRAN D</b> Component Diagram	
<b>LAMPIRAN E</b> Deployment Diagram	
<b>LAMPIRAN F</b> Struktur Tabel	
<b>LAMPIRAN G</b> Perancangan Antar Muka Sistem	
<b>LAMPIRAN H</b> Algoritma Metod Utama	
<b>LAMPIRAN I</b> Implementasi Antar Muka Sistem	
<b>LAMPIRAN J</b> Testing Systems	