

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN.....	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 Latar Belakang	I-1
1.2 Perumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan	I-2
1.4 Batasan Masalah	I-3
1.5 Metodologi Pemecahan Masalah	I-3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	I-4
BAB II LANDASAN TEORI	II-1
2.1 WAP (Wireless Application Protokol)	II-1
2.1.1 Pengertian WAP	II-1
2.1.2 Arsitektur WAP	II-1
2.1.3 Komponen Akses WAP	II-2
2.1.4 Cara Kerja WAP	II-3
2.2 WML (Wireless Markup Language)	II-4
2.3 PHP	II-5
2.4 Metodologi Pengembangan Sistem	II-5

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	III-1
3.1 Analisis Sistem	III-1
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	III-1
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	III-2
3.1.2.1 Fungsionalitas Perangkat Lunak	III-2
3.1.2.2 Spesifikasi Pemakai	III-5
3.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	III-5
3.1.4 Definisi Kebutuhan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru STT Telkom	III-6
3.1.4.1 Kebutuhan Antarmuka	III-6
3.1.4.2 Analisis Pemodelan Kebutuhan	III-6
3.1.4.3 Diagram E-R	III-12
3.2 Perancangan Sistem	III-13
3.2.1 Perancangan Basis Data	III-13
3.2.1.1 Struktur Tabel	III-13
3.2.2 Struktur Menu	III-16
3.2.3 Perancangan Pengkodean	III-16
3.2.4 Perancangan Antarmuka	III-18
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	IV-1
4.1 Implementasi	IV-1
4.1.1 Implementasi Antarmuka	IV-1
4.1.2 Lingkungan Implementasi	IV-1
4.2 Sistem yang diuji	IV-2
4.3 Pengujian Sistem	IV-2
4.3.1 WAP Emulator	IV-2
4.3.2 Handphone dengan Teknologi WAP	IV-7
4.3.3 WEB	IV-7
4.4 Uji Coba Aplikasi (Testing)	IV-8
BAB V PENUTUP	V-1
5.1 Kesimpulan	V-1
5.2 Saran	V-1

DAFTAR PUSTAKA	xi
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN

Lampiran A	DAD Level 3 dan Level 4
Lampiran B	Spesifikasi Proses
Lampiran C	Kamus Data
Lampiran D	Perancangan Antarmuka/Tampilan
Lampiran E	Implementasi Antarmuka/Tampilan