

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gitar merupakan alat musik yang unik, yang dengannya anda dapat mengekspresikan apa yang pemainnya sedang rasakan. Sebagai salah satu alat musik utama yang banyak digunakan dalam sebuah lagu, gitar telah menjadi ikon tersendiri bagi perkembangan musik dunia. Gitaris-gitaris *hero* bermunculan dan menjadi suatu panutan bagi masyarakat yang menyukai musik pada umumnya dan gitar khususnya, Akan tetapi sayangnya untuk dapat mempelajari alat musik itu secara baik dan benar, sarana yang tersedia kurang memadai.

Dengan memanfaatkan fasilitas teknologi komputer, dibuatlah suatu perangkat lunak yang memberikan ilmu dan teknik bermain alat musik khususnya gitar, perangkat lunak ini merupakan bagian dari alat perangkat pengajaran berbantuan komputer (PBK). PBK terdiri dari beberapa kategori, yaitu *tutorial*, *drill* dan *practice*, *simulation* dan *game*.

Perangkat ini dibuat melalui pendekatan multimedia, dibuat semenarik mungkin dan semudah mungkin, agar proses pembelajaran berlangsung menarik.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang dirumuskan diatas, terdapat masalah mengenai pembelajaran alat musik gitar yaitu:

- a) Ada masyarakat yang mempunyai keinginan untuk belajar, tetapi sulit untuk mendapat pengajar dan sumber yang baik.
- b) Sumber informasi mengenai proses pembelajaran bermain gitar sangat banyak, tetapi kebanyakan mempunyai biaya yang tinggi.
- c) Diperlukan alat Bantu untuk proses pembelajaran bermain gitar.
- d) Diperlukan suatu alat Bantu yang dapat memberikan simulasi tutorial untuk bermain alat musik gitar.

DAFTAR ISTILAH

Content	Isi
Glossary	Daftar kata-kata
Intro	Bagian awal lagu
JPEG	Joint Photographic Experts Group. Merupakan format kompresi image yang baik untuk foto [VAU01].
Layer	Lapisan
Outro	Bagian akhir lagu
User	Pengguna
XML	Extensible Markup Language
PHP	PHP Hypertext Preprocessor
DTD	Document Type Definition
PHPTriad	Aplikasi gabungan antara Apache, PHP, MySQL