

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI.....	
...iv	
KATA	
PENGANTAR.....	vi
DAFTAR	
ISI.....	vii
DAFTAR	
GAMBAR.....	x
DAFTAR	
TABEL.....	xi
DAFTAR	
ISTILAH.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar	
Belakang.....	I - 1
1.2. Perumusan	
Masalah.....	I - 1
1.3. Tujuan.....	
I - 2	
1.4. Batasan	
Masalah.....	I - 2
1.5. Metodologi Pemecahan	
Masalah.....	I - 2
1.6. Sistematika	
Penulisan.....	I - 3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Perangkat	
Ajar.....	II - 1
2.1.1. Fungsi Media	
Pengajaran.....	II - 2
2.1.2. Evaluasi	
Belajar.....	II - 3
2.2. Konsep dan Penggunaan Multimedia.....	II
- 4	
2.2.1. Objek Multimedia.....	II
- 4	
2.2.1.1.	
Teks.....	II - 5
2.2.1.2.	
Image.....	II - 6
2.2.1.3.	
Animasi.....	II - 7
2.2.1.4.	
Audio.....	II - 9
2.2.1.5 Full-motion and live video.....	II
- 9	
2.2.1.6. Interaktif Link.....	II
- 9	
2.2.2. Penyimpanan Multimedia.....	II
- 10	
2.2.3. Penyimpanan objek multimedia.....	II
- 10	
2.3. Fase Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	II
- 10	
2.4. Fase Design Pengembangan Aplikasi Multimedia.....	II
- 12	

2.4.1. Navigation Map.....	II
- 12	
2.4.2. Script.....	II
- 13	
2.4.3. Storyboard.....	II -
13	
2.5. XML.....	II
- 14	

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1.	
Analisis.....	II
I - 1	
3.1.1. Analisis prosedur	
kerja.....	III - 1
3.1.2. Analisis Materi	
Pengajaran.....	III - 2
3.1.2.1. Bahan	
Materi.....	III - 2
3.1.2.2. Tujuan	
Materi.....	III - 3
3.1.2.3 Bentuk	
Penyampaian.....	III - 3
3.1.2.4 Evaluasi	
Pengajaran.....	III - 4
3.1.3. Analisis kebutuhan	
PAPBG.....	III - 4
3.1.3.1. Kebutuhan	
fungsional.....	III - 4
3.1.3.2. Profil	
Pengguna.....	III - 5
3.1.3.3. Kebutuhan	
Perangkat.....	III - 5

3.2 .	
Perancangan.....	II
I - 6	
3.2.1. Arsitektur	
File.....	III - 7
3.2.2. Navigation Map.....	III
- 8	
3.2.3. Storyboard.....	III
-10	
3.2.4. Perancangan Control Content.....	III
- 11	
3.2.5. Multimedia Soundtracks.....	III
- 14	
3.2.6. Perancangan Quiz.....	III
- 14	
3.2.7. Perancangan DTD.....	III
- 14	
3.2.8. Perancangan database MySQL.....	III
- 14	

BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING

4.1.	
Implementasi.....	I
V - 1	
4.1.1. Lingkungan	
Implementasi.....	IV - 1
4.1.2. Implementasi Still	
Image.....	IV - 2
4.1.3. Implementasi Objek Multimedia	
.....	IV - 2
4.1.4. Implementasi Dokumen XML dan database	
MySQL.....	IV - 3

4.1.5. Penggabungan Elemen	
PAPBG.....	IV - 4
4.1.6. Kebutuhan Sistem Untuk menjalankan	
PAPBG.....	IV - 4
4.1.7. Hasil	
Implementasi.....	IV - 5
4.2.	
Testing.....	IV
- 7	

BAB V PENUTUP

5.1.	
Kesimpulan.....	V - 1
5.2.	
Saran.....	V - 1

DAFTAR PUSTAKA

.....ix

BAHAN

BACAAN.....x

LAMPIRAN A Content Materi Perangkat Ajar Gitar

LAMPIRAN B Storyboard

LAMPIRAN C DTD

LAMPIRAN D Script PHP

LAMPIRAN E Hasil Testing

LAMPIRAN F Uji Coba User