

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini Suzuki Kharima group khususnya pihak pimpinan disulitkan oleh belum adanya aplikasi pelaporan dari dealer ke pusat (pimpinan) untuk kebutuhan Executive management yaitu aplikasi yang menampilkan informasi berupa laporan baik dalam bentuk tabel maupun grafik yang diperuntukkan khusus buat pusat (pimpinan).

Memang setiap periode (harian, mingguan dan bulanan) dealer mengirimkan laporan ke pusat (pimpinan). Akan tetapi laporan yang diberikan terlalu banyak dan rumit sehingga pusat (pimpinan) kurang memahami informasi yang diberikan oleh dealer. Pusat (pimpinan) masih harus memilah-milah informasi apa saja yang dibutuhkan yang tentu saja bisa menghabiskan banyak waktu dan tenaga. Dan juga belum adanya aplikasi (berbasis web) yang memberikan laporan langsung ke pusat (pimpinan). Laporan yang ada untuk saat ini hanya dikirimkan melalui email dan juga formatnya masih dalam bentuk file excel (.xls).

Dengan melihat permasalahan di atas maka dibangun suatu aplikasi yang digunakan untuk kebutuhan Executive Management. Aplikasi ini bertujuan untuk membantu user dalam hal ini pusat (pimpinan) dengan memberikan informasi berupa laporan-laporan. Laporan ini ditampilkan dalam bentuk tabel maupun grafik.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang yang telah dijabarkan diatas, terdapat beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang bisa menunjang untuk kebutuhan Executive Management dalam hal ini pusat (pimpinan).
2. Bagaimana membuat aplikasi yang memberikan informasi berupa laporan-laporan penjualan (harian, mingguan dan tahunan) yang disajikan dalam bentuk tabel maupun grafik.

1.3 TUJUAN

Tujuan pembuatan proyek akhir ini adalah membuat aplikasi yang mampu untuk :

1. Membuat laporan-laporan penjualan (harian, mingguan dan tahunan) yang disajikan dalam bentuk tabel maupun grafik dan ditujukan pada Suzuki Kharisma Pusat dalam hal ini pimpinan.
2. Menangani proses penginputan Surat Pemesanan Kendaraan (SPK).

1.4 BATASAN MASALAH

Batasan masalah dalam proyek akhir ini meliputi :

1. Tidak menangani masalah pengolahan data keuangan (finansial).
2. Tidak menangani proses persyaratan dan pembayaran kredit konsumen ke pihak leasing.
3. Tidak menangani proses pencatatan transaksi diluar Surat Pemesanan Kendaraan (SPK)
4. Tidak menangani penjualan retail dan leasing.
5. Hanya menangani transaksi SPK maksimal 3 bulan dari waktu sekarang (current date).
6. Data yang digunakan menggunakan data sample.

1.5 METODE PEMECAHAN MASALAH

Dalam menyelesaikan proyek akhir ini, metodologi yang digunakan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Bertujuan untuk mempelajari dan memahami teori dasar tentang pembuatan aplikasi pengolahan data penjualan dengan menggunakan tools PHP, Apache, MySQL dan untuk desainnya menggunakan Macromedia Dreamweaver 8 dan Fireworks 8.

2. Pengumpulan Data / Survey

Mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dalam pembuatan perangkat lunak dengan cara survey langsung ke dealer Suzuki Kharima dan melakukan diskusi serta pembahasan, baik dengan pembimbing maupun orang yang terkait

langsung dengan kasus ini dalam hal ini kepala cabang dan petugas dealer suzuki kharisma.

3. Pengembangan Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode *sekuensial linear* atau sering disebut juga metode “waterfall” yang terdiri atas :

a. Analisis Sistem

Data dan informasi yang telah diperoleh pada tahap pengumpulan data selanjutnya dianalisis untuk mendapatkan kerangka umum yang digunakan sebagai acuan pemodelan sistem.

b. Perancangan

Pada tahap ini dibuat perancangan basis data, skema relasi, struktur tabel, perancangan struktur menu, dan perancangan antarmuka.

c. Implementasi

Pada tahap ini, aplikasi diimplementasikan ke dalam bentuk program berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah diperoleh dari tahap sebelumnya.

d. Testing

Pada tahap ini, aplikasi diuji coba menggunakan metode *blackbox testing*, yaitu pengujian berdasarkan fungsionalitas program.

4. Pembuatan Laporan

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan atau dokumentasi dari program yang sudah dibuat.

1.6 SISTEMATIKA PEMBAHASAN

Proyek akhir ini dituangkan dalam lima buah bab, yang masing-masing akan dijabarkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan latar belakang dari sistem yang dibuat, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan pembuatan sistem, metode pengembangan sistem dan sistematika pembahasan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat berbagai teori yang mendukung terlaksananya pengembangan sistem antara lain meliputi teori-teori yang mendukung dalam pembuatan sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian ini dilakukan analisa terhadap sistem yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak. Sedangkan dalam perancangan membahas rancangan sistem berdasarkan hasil analisa. Rancangan sistem ini mencakup rancangan basis data, diagram *Entity-Relationship* (diagram E-R), skema relasi, struktur tabel, perancangan struktur menu serta rancangan antarmuka dari sistem yang dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING

Di dalam implementasi dilakukan pemilihan bahasa pemrograman, pembuatan pengkodean, dan pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab terakhir yang memuat hasil kesimpulan dari keseluruhan sistem yang dibuat serta saran dari pengembangan sistem yang telah dibuat untuk pengembangan sistem lebih lanjut.