

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi

1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	3
1.6 Sistematika Pembahasan	5

2 LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi Pembelajaran	6
2.1.1 Pemahaman tentang Aplikasi Pembelajaran	6
2.1.2 Fungsi Media Pengajaran	8
2.1.3 Evaluasi Belajar	9
2.2 Multimedia	10
2.2.1 Unsur – unsur Multimedia	11
2.2.2 Animasi dengan Macromedia Flash.....	12
2.2.3 Multimedia Database Sistem	12
2.3 Struktur Pemodelan.....	12
2.3.1 State Transition Diagram (STD)	12
2.3.2 Diagram Aliran Data (DAD).....	13
2.3.3 Kamus Data.....	13
2.3.4.Spesifikasi Proses.....	13
2.4 Perancangan Basis Data	13

2.4.1 Model Data.....	13
2.4.2 Diagram E – R.....	14
2.4.3 Kardinalitas	14
2.4.4 Transformasi Diagram E-R ke Skema Relasi	14
2.5 Teknik Pengujian	14
3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis dan Perancangan Aplikasi	15
3.1.1 Analisis Sistem Aplikasi	15
3.1.1.1 Analisis Materi pengajaran	16
3.1.1.2 Materi Aplikasi Pembelajaran.....	16
3.1.1.3 Bentuk Penyampaian.....	17
3.1.1.4 Evaluasi Pengajaran	17
3.2 Analisis dan Perancangan Aplikasi Web	18
3.2.1 Analisis Kebutuhan User	18
3.2.2 Analisis Pemodelan Kebutuhan	19
3.2.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	20
3.2.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	20
3.2.5 Perancangan Sistem Aplikasi Web	31
3.2.6 Perancangan Tes.....	35
3.2.7 Perancangan Struktur Menu.....	36
4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1 Implementasi Aplikasi	37
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	37
4.1.2 Lingkungan Operasi	37
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	38
4.1.4 Penggabungan Elemen Aplikasi Pembelajaran Matematika.....	38
4.1.5 Hasil Implementasi	38
4.2 Pengujian.....	39
4.2.1 Pengujian Black Box.....	39
4.2.2 Pengujian End User	41

5 Kesimpulan	
4.2.3 Kesimpulan42
4.2.4 Saran.....	.42

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A IMPLEMENTASI ANTAR MUKA

LAMPIRAN B QUISSIONER