

ABSTRAK

Mempelajari dunia luar angkasa bagi anak sangatlah penting, karena sangat erat sekali hubungannya dengan ilmu alam yang lain. Dan dapat menumbuhkan keinginan mempelajari ilmu alam lainnya. Dalam hal ini peranan orang tua sangatlah penting sekali untuk membimbing putra putrinya. Tapi tak jarang para orang tua punya permasalahan atas pertanyaan-pertanyaan yang sangat susah untuk dijangkau. Untuk itulah diciptakan apa yang disebut dengan metoda pembelajaran multimedia dengan *Augmented Reality* (AR).

AR adalah sebuah teknologi multimedia yang menggabungkan antara dunia nyata dan objek grafik virtual yang dibuat dengan komputer dimana objek tersebut akan digenerate secara otomatis dan *realtime*. Agar objek tersebut dapat dikenali, diperlukan sebuah marker. Dimana satu marker digunakan untuk mengenali satu objek.

Proyek akhir ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman action script 3.0 dengan menggunakan Flash Develop dan Flex sebagai SDK (Software Development Kit).

Kata Kunci : Augmented Reality, Flash Develop, Flex, Action Script 3.0