

Abstrak

Bahasa Jerman merupakan salah satu bahasa asing yang mulai diterapkan pada mata pelajaran bahasa asing tingkat SMA. Pentingnya belajar Bahasa Jerman tidak lepas dari perannya dalam dunia pendidikan dimana banyak peminat yang ingin belajar Bahasa Jerman untuk mengejar impiannya study ke Jerman. Pembelajaran Bahasa Jerman sebaiknya dilaksanakan secara langsung yaitu dengan percakapan langsung menggunakan Bahasa Jerman untuk menumbuhkan kemampuan berpikir dan mengkomunikasikannya sebagai aspek penting kecakapan hidup.

Adanya keterbatasan waktu belajar membuat percakapan langsung menggunakan Bahasa Jerman sulit untuk diterapkan. Selain itu, minimnya orang yang menguasai Bahasa Jerman merupakan hambatan dalam belajar Bahasa Jerman.

Oleh karena itu, dibutuhkan suatu media untuk memudahkan belajar Bahasa Jerman sehingga siswa dapat belajar sendiri. Melalui media alternatif seperti aplikasi pembelajaran Bahasa Jerman dalam proyek akhir ini yang berisi materi Bahasa Jerman khususnya materi SMA kelas XI serta tes untuk siswa. Aplikasi pembelajaran yang meningkat di masyarakat merupakan media penyampaian informasi yang efektif. Akan tetapi, kesulitan mendapatkan informasi perkembangan belajar siswa sangat disayangkan oleh pihak guru. Dengan adanya aplikasi ini, dapat mempermudah siswa dalam belajar dan membantu pihak guru untuk mengetahui perkembangan belajar siswa.

Proyek Akhir ini dibuat dengan pendekatan multimedia. Pendekatan ini bertujuan untuk menambah ketertarikan *user* dalam menggunakan aplikasi dan membantu siswa dalam belajar Bahasa Jerman. Proyek Akhir ini dibuat dengan menggunakan *authoring tool* Adobe Flash CS3 dengan ActionScript sebagai *authoring language*, PHP dan MySql sebagai *database* dan *software* pendukung berupa Adobe photoshop.

Kata Kunci : *multimedia, aplikasi pembelajaran, Bahasa Jerman, Adobe Flash CS3.*