

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

PT Sangkuriang International adalah perusahaan yang bergerak di bidang IT, yaitu *web developer*, game multimedia dan bisnis online dan administrasi perusahaan. Perusahaan ini berdiri tahun 2006 dan berada di kota Bandung.

Sistem absensi di perusahaan Sangkuriang International, Bandung, selama ini telah terkomputerisasi. Setiap orang yang menjadi karyawan di Sangkuriang International diberi sebuah *account* untuk melakukan absensi setiap hari kerja. Setiap datang di kantor, tiap karyawan diwajibkan untuk menyalakan portal absensi. Sementara itu, sistem penggajian di perusahaan ini adalah sistem penggajian per jam. Jadi, total jam kerja seorang karyawan akan dikalikan dengan kesepakatan kontrak gaji perjam tiap karyawan tersebut. Seorang karyawan mempunyai target waktu yang harus dipenuhi setiap bulan.

Pekerjaan admin lebih efisien dalam menangani perihal administrasi apabila dibuatkan sebuah sistem. Karyawan juga dapat secara langsung melihat total jam kerja yang telah diperolehnya pada suatu saat, dan persentase kehadirannya di kantor serta kekurangan jam kerja yang harus dipenuhinya. Selain itu, karyawan juga bisa melihat gaji sementara yang diterimanya, jika dia melihat bukan pada akhir bulan, atau melihat gaji total, bonus yang diterima, serta mencetak slip secara mandiri jika dia melihatnya di akhir bulan.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ada di dalam Proyek Akhir ini adalah:

1. Bagaimana penanganan sistem absensi.
2. Bagaimana penanganan jumlah gaji yang harus dibayarkan berdasarkan jam kerja.

3. Bagaimana penanganan pengolahan jumlah bonus yang diterima karyawan
4. Bagaimana memberikan informasi gaji yang cepat kepada karyawan
5. Bagaimana membuat daftar presensi karyawan
6. Bagaimana membuat laporan gaji bulanan dan absen karyawan
7. Bagaimana pengelolaan sebuah *project*

1.3. Batasan Masalah

Batasan sistem yang akan dibangun antara lain :

1. Berasumsi bahwa jaringan intranet aman.
2. Jaringan skala intranet.
3. Semua karyawan (*programmer*) diasumsikan bisa mengerjakan berbagai macam tipe *project* yang tersedia
4. Dalam sebuah *project*, ada empat *session*, yaitu *analisis*, *design*, *coding*, dan *deployment project*.

1.4. Tujuan

Tujuan pembuatan sistem ini adalah :

1. Membuat aplikasi untuk menangani administrasi khususnya penggajian.
2. Membuat sebuah aplikasi untuk membuat laporan gaji dan daftar hadir karyawan.
3. Membuat sebuah aplikasi untuk memberikan informasi gaji kepada karyawan.
4. Membuat sebuah aplikasi untuk mempermudah pencetakan slip gaji karyawan
5. Membuat sebuah aplikasi untuk mempermudah pembagian project.

1.5. Metode Pengerjaan

Metode penyelesaian proyek akhir ini terdiri dari beberapa tahapan yaitu :

- a) Pengumpulan bahan studi lapangan dan konsultasi
Mengumpulkan data dan informasi dari *project leader* dan bagian administrasi kantor Sangkuriang International untuk membahas detail cara penggajian dan pembagian tugas dalam sebuah *project*.
- b) Studi literatur

Mempelajari dan mencari buku-buku ataupun referensi lainnya yang terkait dan dapat membantu dalam pembuatan proyek akhir ini serta mencari referensi di Internet.

c) Pengembangan perangkat lunak

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*, yang terdiri dari beberapa tahapan yaitu:

1. Analisis kebutuhan

Pada tahapan ini, semua kebutuhan sistem akan dikumpulkan dan dianalisis untuk lebih memahami perangkat lunak yang akan dibangun.

2. *Design* perangkat lunak

Pada tahap ini akan dibuat modul-modul dari setiap bagian. Spesifikasi kebutuhan yang telah didefinisikan dalam bentuk rancangan struktur data, arsitektur perangkat lunak, antar muka dan prosedur-prosedur atau algoritma detail.

3. Implementasi (*coding*)

Mengimplementasikan perangkat lunak yang akan dibangun dan melakukan pengujian implementasi dengan data yang ada. Implementasi perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan media penyimpanan datanya menggunakan MySQL. Pembuatan perangkat lunak menggunakan sebuah Framework yang bernama Zend Framework. Pemilihan Zend Framework dikarenakan fungsi-fungsi library yang dimiliki oleh Zend, sesuai dengan apa yang dibutuhkan dengan sistem yang akan dibangun.

4. Pengujian (*testing*)

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap perangkat lunak yang dibangun sesuai dengan kebutuhan sistem pada tahap analisis.

d) Penyusunan dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan dokumentasi dari sistem yang telah dibangun.

1.6. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan dari Proyek Akhir ini adalah sebagai berikut:

1 **Pendahuluan**

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah dan sistematika penulisan laporan.

2 **Landasan Teori**

Berisi teori yang mendasari penyusunan dan pembuatan Proyek Akhir ini. Terdiri dari Rekayasa Perangkat Lunak, *Unified Modelling Language*, basis data relasional, konsep berorientasi objek, Zend Framework, PHP dan mysql.

3 **Analisis dan Perancangan Sistem**

Berisi tentang analisis dari sistem lama dan sistem baru. Perancangan aplikasi meliputi perancangan *use case diagram*, *class diagram*, perancangan antarmuka pengguna, perancangan *database*, dan perancangan pengkodean serta perancangan menu.

4 **Implementasi dan Pengujian**

Berisi implementasi dari perangkat lunak berdasarkan analisis dan perancangan yang telah dilakukan serta pengujian. Untuk pengujian difokuskan pada fungsionalitasnya saja atau *black box testing*. Pengujian dilakukan oleh *developer* aplikasi.

5 **Penutup**

Merupakan bab terakhir yang memuat kesimpulan dari sistem yang telah diimplementasikan serta saran yang diperlukan dalam pengembangan lebih lanjut.