

ABSTRAK

Unit seni budaya minang adalah suatu himpunan dikalangan mahasiswa di IT Telkom, yang mana perkumpulan ini berfungsi sebagai tempat himpunan mahasiswa untuk mempelajari dan mengembangkan kebudayaan tradisional adat minang kabau. UKM USBM IT Telkom biasanya sering menjadi tempat berkumpulnya sesama mahasiswa yang ingin mempelajari dan mengembangkan budaya minang kabau, selain itu UKM USBM IT Telkom juga sering mengadakan acara - acara besar pada tiap tahunnya, seperti acara *DIES NATALIS UKM USBM*, dan acara *PAB UKM USBM*.

Didalam pengadaan acara Dies Natalies dan acara PAB terdapat tahapan - tahapan yang harus dilakukan oleh calon panitia, seperti pengisian formulir, menentukan jadwal wawancara, dan mengetahui siapa yang menjadi panitia. Dari keseluruhan tahapan - tahapan tersebut cara yang digunakan masih secara manual, begitu juga dengan proses pemesanan tarian yang cara pemesanannya masih menggunakan cara manual.

Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi solusi alternatif untuk mengatasi beberapa masalah diatas dengan tidak mengesampingkan segi kualitasnya. Aplikasi yang dijalankan secara on-line dan terkomputerisasi dengan baik.

Proyek Akhir ini akan dibuat menggunakan metode *WaterFall* dan di implementasikan dengan bahasa pemrograman *PHP* dengan menggunakan *Database MySQL* serta software pendukung lainnya.

Kata Kunci : *Kepanitiaan, Pemesanan Performance, UKM USBM IT Telkom, Waterfall, PHP, Database Mysql.*