

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSEMBERAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISTILAH.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	1
1.3. Tujuan .....	2
1.4. Batasan Masalah .....	2
1.5. Metodologi dan Penyelesaian Masalah .....	2
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1. Penggajian PNS (pegawai Negeri Sipil).....	6
2.1.1. Dasar Hukum.....	6
2.1.2. Pengertian Gaji .....	6
2.1.3. Pola Dasar Perhitungan Gaji PNS .....	6
2.1.4. Sistem Penggajian .....	7
2.2. WEB .....	7
2.2.1. Definisi Web.....	7
2.2.2. Arsitektur Web .....	7
2.3. PHP .....	8
2.4. My SQL .....	9
2.5. Rekayasa Perangkat Lunak .....	9
2.5.1 Definisi Rekayasa Perangkat Lunak.....	9
2.5.2 Alat Bantu Pemodelan.....	10
2.5.3 Perancangan Basis Data .....	12
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>14</b>
3.1. Analisis Sistem .....	14
3.1.1 Analisis Sistem Lama.....	14
3.1.2 Analisis Sistem Baru .....	16

3.2. Pemodelan Sistem.....	19
3.2.1 Pemodelan Aliran Informasi .....	19
3.2.2 Perancangan Basis Data .....	34
3.2.3 Perancangan Struktur Menu .....	36
3.2.4 Perancangan Antar Muka .....	38
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>42</b>
4.1. Implementasi.....	42
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak .....	42
4.2.1 Implementasi Perangkat Keras .....	42
4.3.1 Implementasi Antar Muka.....	43
4.2. Pengujian .....	47
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>48</b>
5.1. Kesimpulan .....	48
5.2. Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>49</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>A.1</b>
A.1. Skenario Pengujian User Admin.....	A.1
A.2. Skenario Pengujian User Keuangan.....	A.5
A.3. Skenario Pengujian User Kepala Dinas.....	A.6
A.4. Skenario Pengujian User Pegawai.....	A.8