

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR GRAFIK.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan.....	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Angka Bilangan.....	5
2.2 <i>Touchscreen</i> (Layar Sentuh) .....	5
2.3 Android.....	7
2.4 SQLite .....	9
2.5 Google Gesture API .....	9
2.6 Rekayasa Perangkat Lunak .....	9
2.6.1 Alat Bantu Pemodelan .....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	13
3.1 Analisis Sistem.....	13
3.1.1 Analisis Sistem Lama .....	13

3.1.2	Analisis Sistem Baru.....	13
3.3	Perancangan Sistem.....	15
3.3.1	UML (Unified Modelling Language) .....	15
3.4	Perancangan Aplikasi .....	23
3.5	Analisis dan Perancangan Antarmuka ( <i>Interface</i> ).....	25
3.6	Perancangan Pola Gesture .....	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		38
4.1	Implementasi Perangkat Keras .....	38
4.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	38
4.3	Implementasi Antarmuka .....	40
4.4	Pengujian .....	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA .....		47
LAMPIRAN A : Pustaka Gesture (Gerakan).....		48
LAMPIRAN B : Skenario Use Case Diagram.....		53