

## **APLIKASI PENGENALAN KARAKTER KARYAWAN UNTUK PROSES PROMOSI JABATAN BERBASIS WEB**

**Vicky Taufiq Ramadhan<sup>1</sup>, Sri Widowati<sup>2</sup>, Rita Rismala<sup>3</sup>**

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

---

### **Abstrak**

Dunia kerja adalah tingkat selanjutnya yang akan setiap manusia hadapi untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh, dalam hal ini hasil dari proses pendidikan. Pengetahuan tidak sebatas dalam bidang akademis, namun juga pengenalan diri sendiri agar dapat menyesuaikan diri dalam lingkungan dan mencapai hasil kerja yang optimal.

Proyek akhir yang berjudul "Aplikasi Pengenalan Karakter Karyawan Untuk Proses Promosi Jabatan Berbasis Web" ini memiliki kemampuan dalam pemberian informasi mengenai karakter karyawan yang akan mengikuti seleksi promosi jabatan. Klasifikasi empat karakter dasar manusia disertai dengan informasi pekerjaan yang sesuai untuk masing-masing karakter. Selain itu, aplikasi ini menggunakan teknologi yang berbasis web sehingga diharapkan aplikasi ini dapat membantu perusahaan mengelola karyawan dan mempermudah akses karyawan untuk melakukan proses seleksi.

"Aplikasi Pengenalan Karakter Karyawan Untuk Proses Promosi Jabatan Berbasis Web" ini dapat digunakan sebagai alat untuk membantu perusahaan dalam mengenali karakter karyawan.

**Kata Kunci :** Pengenalan karakter karyawan, proses promosi.

---

### **Abstract**

The world of work is the next level to be every man's face to apply the knowledge gained, in this case the result of the educational process. Knowledge is not limited to the academic field, but also the introduction of themselves in order to adjust to the work environment and achieve optimal results.

The final project entitled "Web-based Application Recognition of Human Character to Determine the Appropriate Job" is have the ability in the provision of information concerning the employee's character. Classification of the four basic human character is accompanied by the appropriate job information for each character. Besides these applications using web-based technology that is expected this application to help company to organized their employees character and make employee to access the selection process easily.

" Web-based Application Recognition of Human Character to Determine the Appropriate Job" was created can be used as a tool to help companies recognize the character of employees.

**Keywords :** Employee's character recognition, promotion process.

---

# BAB I

## Pendahuluan

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Karakter adalah sifat bawaan seseorang yang mempengaruhi cara pandang dalam menghadapi suatu masalah. Karakter ini bersifat unik dan berbeda satu dengan yang lainnya sehingga cukup sulit untuk mengelompokkannya dalam golongan tertentu. Faktor-faktor yang mempengaruhi pembentukan karakter bisa dari dalam (intern) atau dari luar (ekstern). Faktor dari dalam biasanya adalah prinsip yang dianut, sehingga dalam menyikapi masalah bisa mengambil tindakan yang sesuai dengan keinginan. Seseorang dapat memiliki pendirian yang kuat dengan mengetahui kemampuan diri sendiri. Sedangkan pendidikan lingkungan sekitar mulai dari keluarga, sekolah, dan masyarakat merupakan faktor dari luar.

Tidak serta merta setiap orang menduduki posisi yang sesuai dalam pekerjaannya, untuk itulah diperlukan promosi jabatan sebagai salah satu metode peningkatan kualitas kerja bagi tiap karyawan dengan kinerja yang baik. Dibutuhkan sebuah alat yang dapat mengenali sifat dasar dan ciri-ciri karakter karyawan. Alat tersebut dapat menjadi pilihan untuk membantu perusahaan dalam penempatan posisi bagi masing-masing karyawan, Tujuannya untuk menyesuaikan karakteristik yang dimiliki karyawan agar dengan keahlian yang dibutuhkan untuk setiap posisi dalam perusahaan.

Oleh karena itu, aplikasi ini menawarkan solusi agar perusahaan dapat mengetahui karakter karyawan beserta ciri-ciri, kelebihan dan kekurangannya yang pada akhirnya menjadi salah satu faktor yang dapat membantu penempatan posisi jabatan dan keahlian yang diperlukan.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas. Masalah dari aplikasi pengenalan karakter manusia ini adalah sebagai berikut:

- 1) Bagaimana perusahaan dapat mengetahui karakter karyawan yang akan mengikuti seleksi promosi jabatan ?
- 2) Bagaimana menyesuaikan karakter karyawan dengan jabatan tertentu ?
- 3) Bagaimana mengetahui kelebihan dan kekurangan karyawan berdasarkan karakter ?

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dimiliki sistem ini adalah :

- 1) Penggolongan 4 karakter manusia[8], yaitu : plegmatis, sanguin, melankolis, dan koleris.
- 2) Sistem hanya menyediakan aplikasi pengenalan karakter, bukan sistem pakar untuk mengetahui psikologi manusia secara mendalam.
- 3) Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP, HTML, Javascript, CSS dan MySQL sebagai basis datanya.
- 4) Aplikasi ini tidak menangani masalah keamanan sistem.
- 5) Aplikasi hanya memberikan rekomendasi lingkungan kerja yang sesuai untuk tiap-tiap karakter berdasarkan ciri-ciri, kelebihan, dan kekurangan.
- 6) Tes hanya bisa dilakukan satu kali agar hasil dapat dicapai seakurat mungkin.

### 1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah membangun aplikasi yang:

- 1) Dapat mengetahui karakter karyawan yang mengikuti seleksi promosi jabatan.
- 2) Dapat menyesuaikan karakter karyawan dengan jabatan tertentu.
- 3) Dapat mengetahui kelebihan dan kekurangan karyawan berdasarkan karakter.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Untuk mempermudah penulis dalam menyusun dan membangun proyek akhir ini, maka dalam penganalisaan masalah penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

- 1.5.1 Studi Literatur
- 1.5.2 Pengamatan / Observasi
- 1.5.3 Pengembangan Aplikasi

#### 1) Analisis

Pada tahap ini dimulai dari identifikasi masalah serta mengumpulkan data-data tentang pengenalan karakter manusia menggunakan pendekatan psikologi kognitif. Nantinya data itu akan digunakan sebagai acuan dalam membangun aplikasi ini.

#### 2) Desain

Tahap selanjutnya dilakukan perancangan aplikasi dengan menentukan salah satu rancang model dari bentuk aplikasi yang akan bangun. Parameter yang akan digunakan dalam pembangunan algoritma sistem tidak terbatas pada empat jenis karakter manusia, namun

juga melibatkan faktor lain seperti sifat petualang, pekerja keras, tingkat adaptasi, kemampuan analitik dan yang lainnya. Sehingga hasilnya akan lebih spesifik untuk setiap user yang berbeda.

### 3) *Coding*

Tahap pembuatan program dengan melakukan transformasi dari disain yang telah dirancang ke bahasa yang dikenal oleh komputer (*coding*) dengan menggunakan bahasa pemrograman.

### 4) *Testing*

Pada tahap ini akan diuji fungsionalitas dari program sesuai dengan analisis yang telah dilakukan. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah metode blackbox yang menguji hasil dari fungsionalitas, apakah sudah sesuai dengan perancangan dan telah memberikan hasil yang sesuai atau tidak, agar aplikasi dapat berjalan sesuai dengan perancangannya.

#### 1.5.4 Analisis Hasil

#### 1.5.5 Pelaporan

## 1.6 Sistematika Penulisan

Keseluruhan dari sistematika penulisan pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

### 1) BAB I – Pendahuluan

Menjelaskan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan proyek akhir.

### 2) BAB II – Landasan Teori

Menjelaskan dasar-dasar teori yang digunakan untuk membangun aplikasi ini.

### 3) BAB III – Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang analisa pembuatan program serta perancangannya.

### 4) BAB IV – Implementasi Dan Pengujian

Bagian ini menjelaskan tentang implementasi yang dilakukan dalam pembuatan aplikasi serta uji coba dari aplikasi yang telah dibangun.

### 5) BAB V – Penutup

Berisi kesimpulan dari seluruh proyek akhir dan saran tentang pengembangan aplikasi selanjutnya.

## BAB V

### Kesimpulan dan Saran

#### 5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan Aplikasi Pengenalan Karakter Guna Mengetahui Pekerjaan yang Sesuai ini adalah :

1. Aplikasi dapat memberikan informasi tentang karakter karyawan yang mengikuti seleksi promosi jabatan.
2. Aplikasi dapat memberikan informasi dalam hal penyesuaian karakter karyawan dengan jabatan tertentu.
3. Aplikasi dapat memberikan informasi detail tentang ciri-ciri karyawan berdasarkan karakter tertentu.

#### 5.2 Saran

Adapun saran untuk pembaca adalah:

1. Mengembangkan metode pengenalan karakter sistem menggunakan berbagai macam pendekatan (Kiersey, Myers-Briggs).
2. Bekerja sama dengan tenaga ahli (psikolog) dan profesi yang memiliki keterkaitan dengan tenaga kerja (HRD) dalam proses pengembangan sistem.
3. Untuk memperkaya dan menyempurnakan aplikasi ini masih diperlukan masukan-masukan dari para pengguna (karyawan, atasan, dan unsur perusahaan lainnya) dalam implementasinya.

Telkom  
University

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi Gutmans, Stig Sather Bakken, dan Derick Rethans, *PHP 5 Power Programming*, [pdf], ([http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/013147149X/downloads/013147149X\\_book.pdf](http://ptgmedia.pearsoncmg.com/images/013147149X/downloads/013147149X_book.pdf)), diakses tanggal 22 Desember 2011.
- [2] Bernard Renaldy Suteja, Agus Prijono, dan Rusdy Agustaf, 2007. *Mudah dan Cepat Menguasai Pemrograman Web*, Bandung : Informatika.
- [3] Dwiartara, Loka, 2010. *Menyelam & Menaklukan Samudra PHP*, [pdf], ([http://cache12.jkt.3d.x.indowebster.com/download-vip/61/bacb99a187eafbe3f1f77d8d7a2916cb.zip/%5Bwww.indowebster.com%5D-Ebook\\_PHP\\_-\\_Menyelam\\_dan\\_Menaklukan\\_Samudra\\_PHP.zip](http://cache12.jkt.3d.x.indowebster.com/download-vip/61/bacb99a187eafbe3f1f77d8d7a2916cb.zip/%5Bwww.indowebster.com%5D-Ebook_PHP_-_Menyelam_dan_Menaklukan_Samudra_PHP.zip)), diakses tanggal 26 Desember 2011.
- [4] Garliah, Lili, 2010. *Psikologi Kognitif*, [online], (<http://ocw.usu.ac.id/course/detail/psikologi-s1/1270000029-psikologi-kognitif.html>, diakses tanggal 5 Desember 2011).
- [5] Handoko, T. Hani, 1999. *Manajemen*. Edisi kedua. Yogyakarta: BPFE
- [6] Keirse, David, 1978. *Please Understand Me II: Temperament, Character, Intelligence (Edisi Pertama)*. Prometheus Nemesis Book Co
- [7] Kristanto, Harianto Ir, 1994. *Konsep & Perancangan Database*, Yogyakarta ; Penerbit Andi
- [8] Littauer, Florence, 1996. *Personality Plus*, [e-book]. Michigan : Flemming H. Revell.
- [9] Malan, David, 2008. *Computer Science E-259*, [online], (<http://www.fas.harvard.edu/~cscie259/>, diakses 16 November 2011).
- [10] Murphey, Rebecca, 2011. *jQuery Fundamentals*, [e-book], (<http://jqfundamentals.com/book/index.html>), diakses tanggal 20 Desember 2011.
- [11] Nugroho, Eddy Prasetyo, 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Politeknik Telkom.
- [12] Rohim, A. 2009. *Perancangan Basis Data Relasional*. Bandung: Politeknik Telkom.
- [13] Sommerville, Ian, 2007. *Software Engineering*, Addison-Wesley
- [14] Sunyoto, A. 2007. *Ajax Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous Java Script dan XML*, Yogyakarta: Andi
- [15] Suryabarata, Sumardi Drs, BA, MA, Ed.S, Ph.D, 1983. *Psikologi Kepribadian (Cetakan Keduabelas, Oktober 2003)*, Jakarta : PT. RajaGrafindo Persada
- [16] Wiwin, 2009, *Pengaruh Antara Karakteristik dan Motivasi Kerja Terhadap Prestasi Kerja Karyawan*, [pdf], ([etd.eprints.ums.ac.id/4873/1/A210050151.pdf](http://etd.eprints.ums.ac.id/4873/1/A210050151.pdf), diakses tanggal 27 November 2011).