

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang

Berita merupakan informasi yang terjadi mengenai fakta ataupun ide yang disajikan lewat bentuk cetak, siaran, ataupun internet. Seiring perkembangan teknologi, berita mulai marak disajikan dalam internet, karena dengan internet seseorang tidak perlu memakan waktu lebih banyak untuk memperoleh sebuah berita yang diinginkan. Perkembangan berita ini kemudian diikuti oleh perkembangan dunia internet berbasis *mobile phone*. Dengan *mobile phone* seseorang akan sangat mudah mengakses berita, karena *mobile phone* merupakan alat komunikasi yang kecil, ringan, dan mudah penggunaannya serta hampir semua orang memilikinya.

Terkait dengan pengaksesan sebuah berita dalam sebuah *mobile phone*, terkadang seseorang menemukan kendala, seperti ketidaknyamanan dalam membaca berita karena banyak iklan yang berada dalam situs berita yang diakses tersebut, sehingga memperlambat koneksi internet untuk mengaksesnya, serta terdapat hanya satu *provider* berita saja di dalamnya. Oleh karena itu dibuatlah sebuah aplikasi *news collector* sebagai alternatif untuk memudahkan seseorang dalam mendapatkan sebuah berita. Aplikasi *news collector* ini merupakan aplikasi pengumpul berita dengan *platform* android yang bisa mengumpulkan dan menampilkan beberapa berita sesuai dengan berita terbaru dan kategori beritanya.

1.2. Perumusan masalah

Adapun masalah yang akan diselesaikan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membangun aplikasi pengumpul berita pada *platform* android?
2. Bagaimana cara menampilkan *list* berita terbaru, kategori berita, dan seluruh isi ditiap berita?

3. Bagaimana cara interaksi berita dengan media penyimpanan?
4. Bagaimana cara sinkronisasi berita dengan situs jejaring sosial?

1.3. Tujuan

Tujuan dari Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android ini adalah,

1. Membuat aplikasi pengumpul berita pada *platform* android
2. Membuat aplikasi pengumpul berita dengan menampilkan *list* berita terbaru, kategori berita, dan seluruh isi ditiap berita.
3. Membuat aplikasi pengumpul berita yang berinteraksi dengan media penyimpanan sehingga dapat melakukan fungsi *bookmark* pada *list* berita.
4. Membuat aplikasi pengumpul berita yang berinteraksi dengan situs jejaring sosial.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya berjalan di *smartphone* android versi 2.1 ke atas.
2. Aplikasi ini hanya menampilkan *list* berita terbaru, kategori berita dan isi keseluruhan ditiap *list* berita yang dipilihnya.
3. Situs berita yang ada dalam aplikasi ini hanya,
 - a. Detik.com
 - b. Goal.com
 - c. Kompas.com
 - d. Mediaindonesia.com
 - e. Thejakartapost.com
 - f. Viva.co.id
 - g. Republika.co.id
 - h. Okezone.com
4. Tidak menangani gangguan jaringan internet.

1.5. Metodologi penyelesaian

Adapun beberapa metode yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur

Pada tahap ini akan dilakukan pencarian data dan informasi yang mendukung pembuatan aplikasi, yaitu dengan membaca buku referensi dan mencarinya juga dari internet terkait dengan pemrograman android.

2. Perancangan perangkat lunak

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android yang disesuaikan dengan kebutuhan untuk pembuatan aplikasi dengan menentukan fungsionalitasnya.

3. Implementasi

Hasil dari perancangan Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android ini diimplementasikan menggunakan *tools* android sdk versi r08 ke atas, eclipse, adt plugin versi 6.0 ke atas dan jdk versi 7 ke atas.

4. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode *black box testing* yaitu dengan melakukan pengujian pada semua fungsionalitas yang ada dalam aplikasi tersebut apakah sudah berjalan dengan baik ataupun tidak pada *smartphone* android, tahap ini dilakukan setelah aplikasi selesai dibuat.

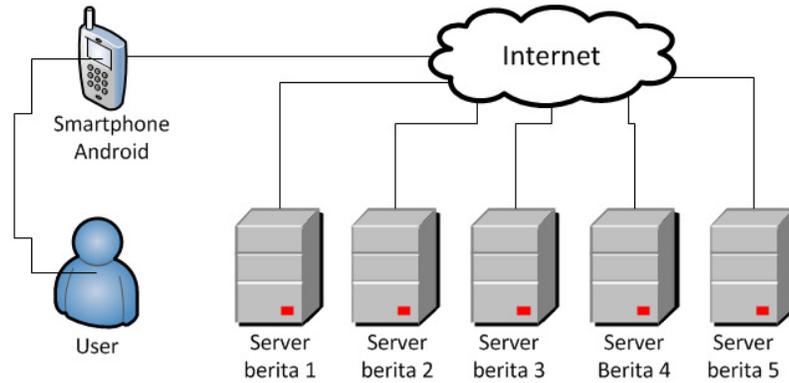
5. Dokumentasi

Pada tahap ini akan dibuat laporan sebagai dokumentasi yang selanjutnya akan digunakan untuk pengembangan aplikasi.

1.6. Deskripsi Sistem

1. Arsitektur Sistem

Adapun arsitektur yang akan dibuat dapat digambarkan sebagai berikut,



Gambar 1.1: Arsitektur Sistem

Arsitektur di atas dimulai dari *user* yang mengakses aplikasi melalui *smartphone* android yang terhubung dengan internet, kemudian aplikasi akan mengambil *list* berita, kategori berita serta isi keseluruhan berita dari server berita, kemudian berita tersebut akan ditampilkan di *smartphone* android untuk bisa dibaca oleh *user*.

Keterangan:

a. User

Pengguna aplikasi *news collector* pada *smarthpne* android.

b. Smartphone Android

Perangkat *mobile* yang digunakan untuk menjalankan aplikasi *news collector*.

c. Internet

Media untuk penghubung antara *server* berita dengan aplikasi *news collector*.

- d. Server Berita
Media yang menyediakan layanan berita yang akan diambil beritanya menggunakan koneksi *http*.
 - e. SQLite
Sebagai media penyimpanan berita.
2. Fungsionalitas Sistem
- a. Menu situs berita
Terdapat beberapa menu pilihan situs berita yang ada di aplikasi *news collector* antara lain detik.com, goal.com, vivanews.co.id, kompas.com, republika.co.id, okezone.com, thejakartapost.com, mediaindonesia.com
 - b. Menu kategori berita
Terdapat beberapa menu kategori berita sesuai dengan berita yang dipilih.
 - c. Menu share berita
Terdapat tiga menu share berita yang dapat membagi *url* situs berita ke facebook, twitter, dan email.
 - d. Menu Full Article
Menu ini menampilkan isi keseluruhan berita di tiap list berita yang dipilih *user*.
 - e. Menu Bookmark
Menu ini dapat menyimpan berita yang disukai oleh user.

1.7. Sistematika Penulisan

Proyek akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah yang akan dibahas, tujuan yang akan dicapai, batasan masalah, metodologi penyelesaian, serta sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini berisi dasar teori dalam membangun Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android meliputi: Defenisi Android, penjelasan *tools-tools* yang dipakai seperti eclipse, android sdk, adt plugin, jdk, serta alat bantu pemodelan sistem.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan diuraikan mengenai analisis dan perancangan Aplikasi *News Collector* pada *Smartphone* menggunakan *Platform* Android.

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi implementasi dan pengujian aplikasi. Kemudian dilakukan evaluasi terhadap performansi sistem.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan serta diberikan saran-saran untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.