

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	I
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
LEMBAR PESEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR GAMBAR	IX
DAFTAR TABEL	X
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	1
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN	2
1.5.1 <i>Studi Literatur</i>	2
1.5.2 <i>Pengumpulan Data</i>	2
1.5.3 <i>Pengembangan Perangkat Lunak</i>	2
1.5.3.1 Analisis Kebutuhan	2
1.5.3.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	3
1.5.3.3 Implementasi	3
1.5.3.4 Pengujian	3
1.5.4 <i>Penyusunan Dokumentasi</i>	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN.....	3
1.7 MILESTONE	4
1.8 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA.....	5
2. LANDASAN TEORI	8
2.1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK	8
2.2 UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE).....	8
2.2.1 <i>Usecase diagram</i>	8
2.2.2 <i>SequenceDiagram</i>	10
2.2.3 <i>ClassDiagram</i>	11
2.2.4 <i>ActivityDiagram</i>	11
2.3 APLIKASI	13
2.4 MOBILE	13
2.5 TERJEMAHAN	14
2.6 BAHASA DAERAH	15
2.7 ANDROID	15
2.7.1 <i>Sejarah Android</i>	15

2.7.2	<i>Arsitektur Android</i>	16
2.8	TOOLS AUDIO	16
3.	ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1	ANALISIS KEBUTUHAN	17
3.2	PERANCANGAN SISTEM.....	17
3.2.1	<i>USE CASE DIAGRAM</i>	17
3.2.2	<i>SEQUENCE DIAGRAM</i>	17
3.2.3	<i>ACTIVITY DIAGRAM</i>	19
3.3	PERANCANGAN <i>DATABASE</i>	20
3.4	PERANCANGAN <i>USERINTERFACE</i>	21
3.5	PERANCANGAN POSTER	22
3.6	PERANCANGAN VIDEO	22
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	23
4.1	IMPLEMENTASI.....	23
4.1.1	<i>Spesifikasi Perangkat Keras</i>	23
4.1.2	<i>Spesifikasi Perangkat Lunak</i>	23
4.1.3	<i>Implementasi Antarmuka</i>	24
4.1.4	<i>Implementasi Aplikasi</i>	26
4.1.4.1	Perbendaharaan Data.....	26
4.2	PENGUJIAN.....	27
5.	PENUTUP	33
5.1	KESIMPULAN.....	33
5.2	SARAN.....	33
	DAFTAR PUSTAKA	34