

Wayang adalah seni pertunjukan asli Indonesia yang berkembang pesat di pulau Jawa dan Bali. Selain itu beberapa daerah seperti Sumatera dan Semenanjung Malaya juga memiliki beberapa budaya wayang yang terpengaruh oleh kebudayaan Jawa dan Hindu. Wayang juga berasal dari perkembangan seni pertunjukan yang berasal dari masyarakat lokal. Wayang juga digunakan ketika penyebaran agama Hindu masuk ke Indonesia, seni pertunjukan ini menjadi media efektif menyebarkan agama Hindu. Pertunjukan wayang menggunakan cerita Ramayana dan Mahabharata. Demikian juga saat penyebaran Islam, munculah boneka wayang yang terbuat dari kulit sapi, dimana saat pertunjukan yang ditonton hanyalah bayangannya saja. Ketika misionaris Katolik, Pastor Timotheus L. Wignyosubroto, SJ dalam misinya menyebarkan agama Katolik, ia mengembangkan Wayang Wahyu, yang sumber ceritanya berasal dari Alkitab.

Sebagai salah satu media permainan interaktif yang banyak digemari, *video games* telah menjadi bagian yang tidak terlepas dari khalayak banyak. Hingga saat ini *video games* masih menjadi salah satu pilihan utama sebagai media hiburan yang terjangkau, meriah, massal, menyenangkan dan mendidik. Bersamaan dengan pesatnya perkembangan teknologi, *video games* kini tidak hanya menjadi media hiburan yang interaktif namun juga sebagai media edukasi yang mendidik sebagaimana yang telah disebutkan sebelumnya. *Game-game* dengan nilai edukasi pada dasarnya memang didesain secara eksplisit untuk tujuan pendidikan, namun banyak juga yang hanya menyisipkan nilai-nilai edukasi ke dalam game.

Menengok penjelasan diatas maka dibuatlah Proyek Akhir dengan judul “*Dasanama Anoman*”. Permainan pewayangan berikut, menampilkan kisah kehidupan salah satu tokoh dalam pewayangan yang berpengaruh besar terhadap kisah kehidupan dan sejarah manusia versi pewayangan, bahkan tokoh ini hidup sangat panjang dari jaman Ramayana, Mahabharata sampai Jayabaya. Tokoh ini bernama Anoman (Hanoman). Dari kisah hidupnya banyak sekali pelajaran yang bisa kita ambil, mulai dia dilahirkan ujud fisik yang tidak utuh karena kesalahan kedua orangtuanya, menjadi abdi negara dalam beberapa generasi sampai akhirnya menjadi juru penerang kebaikan dan kebenaran.

Kata Kunci : *Wayang, video games, Anoman, Dasanama Anoman*