

ABSTRAK

Salah satu kebudayaan yang ada di Indonesia adalah aksara Lampung, aksara ini sudah sejak lama di temukan. Namun, hanya segelintir masyarakat yang mengetahui aksara Lampung. Diperlukan adanya pembelajaran aksara Lampung ke anak – anak Bangsa, agar kelestarian kebudayaan aksara ini terus mengalir. Salah satunya ialah adanya aplikasi pengenalan aksara Lampung. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa Java, yang di implementasikan pada perangkat berbasis Android, aplikasi ini sengaja di buat dengan menggunakan metode pembelajaran *example*, dimana pengguna bisa belajar aksara Lampung dengan baik dan benar melalui contoh dari metode tersebut.

Hasil dari aplikasi ini ialah, pengguna bisa menggunakan aplikasi ini sebagai salah satu media pembelajaran aksara Lampung secara langsung dengan menggunakan media tangan sebagai perantara inputan kedalam sistem. Dengan mekanisme inputan seperti itu, atau yang biasa dikenal dengan *touchscreen*, pengguna bisa merasakan secara langsung efek belajar menulis seperti dalam dunia nyata. Selain itu, dari hasil kuisioner yang diambil terhadap 15 koresponden untuk menguji aplikasi ini, 100% menyatakan bahwa aplikasi ini bisa digunakan sebagai media pembelajaran membaca dan menulis aksara Lampung yang mana, 93% bukan berasal dari Lampung dan 7% berasal dari Lampung.

Aplikasi ini di buat dengan menggunakan pengenalan pola yang bisa di dapatkan dari *Google Api Gesture*, dengan mekanisme ini, aplikasi dengan mudah mencocokkan pola yang dimasukkan pengguna dengan yang di sistem. Sehingga, keakuratan aplikasi bisa terjamin dengan baik dan benar.

Kata kunci : *Aksara Lampung, Android, Touchscreen, Media Pembelajaran*