

Abstrak

Dewasa ini, perkembangan teknologi di Indonesia semakin pesat. Bahkan, pengguna *gadget* di Indonesia tidak hanya orang dewasa, anak-anak pun sudah sangat akrab dengan *gadget* dan telah mahir dalam mengoperasikannya. Dengan adanya berbagai aplikasi yang lebih interaktif dalam *gadget* anak-anak, menjadikan permainan-permainan tradisional tidak lagi menarik bagi anak-anak, sejarah dan kebudayaan Indonesia semakin hari semakin terlupakan oleh mereka yang telah akrab dengan *gadget* yang mereka miliki. Hal ini tentunya bisa membuat eksistensi suatu kebudayaan, tarian, alat musik, pakaian, rumah adat menjadi semakin tenggelam apabila banyak anak-anak yang tidak dikenalkan dengan kebudayaan yang ada di Indonesia. Oleh karena itu, kami membuat aplikasi yang dapat menjadi sebuah alternatif bagi anak untuk belajar sambil bermain.

Aplikasi “Si Kebud (Ensiklopedia Kebudayaan Indonesia)” adalah sebuah aplikasi yang dibangun dengan beberapa fungsionalitas, diantaranya menampilkan menu pakaian adat, tari daerah, alat musik tradisional dan rumah adat serta kuis kebudayaan yang dapat digunakan untuk mengasah daya ingat anak dalam menebak asal kebudayaan dari gambar yang ditampilkan.

Aplikasi “Si Kebud (Ensiklopedia Kebudayaan Indonesia)” dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java pada platform Android.

Kata Kunci : Gadget, android, java