

Pengembangan *2D Platformer Game Engine* menggunakan *Data-driven Programming*

2D Platformer Game Engine Development using Data-driven Programming

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Wisnu Raditya Ferdian

1103081091



**Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2014**