

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI PADU PADAN PAKAIAN PADA PERANGKAT *SMARTPHONE*

Oleh

Yulianti B. Zainal

NPM : 1401100236

Perkembangan ICT yang semakin maju telah membawa banyak perubahan dalam kehidupan manusia salah satunya dengan adanya gaya hidup *digital* di mana teknologi berperan penting dalam mengefisiensi segala kebutuhan. Namun sayangnya perkembangan teknologi tersebut belum digunakan seoptimal mungkin terutama dalam bidang *fashion* terbukti dengan permasalahan wanita terkait lamanya waktu yang dibutuhkan bagi mereka dalam berdandan khususnya dalam hal memadupadankan pakaian yang belum juga teratasi. Oleh karena itu perlunya sebuah media yang dapat mengefisiensi hal tersebut seperti misalnya teknologi *virtual clothing*. Meskipun teknologi ini sudah ada namun belum banyak dikenal masyarakat. Hal tersebut dikarenakan masih terbatasnya media yang digunakan, dan media promosi yang tidak gencar sehingga masyarakat yang *unaware* kurang mendapat informasi mengenai adanya teknologi tersebut.

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah media aplikasi padu padan pakaian pada perangkat *smartphone* dan media tambahan layaknya media promosi sehingga para wanita lebih cepat mengenal dan menanamkan *brand awareness* mereka terhadap aplikasi '*Suits Me*'. Guna menjawab permasalahan diatas, Penulis berusaha memperoleh data yang dibutuhkan melalui metode studi pustaka, wawancara kepada narasumber terkait dan membagikan kuesioner kepada responden yang mewakili *target audience* yang akan disasar. Setelah memperoleh data dan menganalisa, barulah Penulis melakukan perancangan aplikasi padu padan yang sesuai.

Media utama dalam perancangan Tugas Akhir ini adalah aplikasi padupadan pakaian '*Suits Me*' dan beberapa media tambahan berupa *app banner*, *web banner*, *digital poster* dan *brand guidelines*. Diharapkan dengan adanya perancangan Tugas Akhir ini, akan mampu mengatasi permasalahan wanita terkait lamanya waktu yang dibutuhkan dalam memadupadankan pakaian sehingga menjadi lebih efisien dan produktif.

Kata Kunci : Aplikasi, Padu Padan Pakaian, *Smartphone*, *Virtual Clothing*.

ABSTRACT

THE DESIGN OF THE APPLICATION MIX AND MATCH OUTFITS ON A SMARTPHONE DEVICE

by

Yulianti B. Zainal

NPM : 1401100236

The development of increasingly advanced ICT has brought about many changes in human lives one of them with a digital lifestyle where technology plays an important role in streamline all needs. Unfortunately, the development of these technologies have not been used optimally, especially in the field of fashion as evidenced by the problems related to women the length of time it takes for them to dress up, especially in terms of mix and match outfit that has not been resolved. Hence the need for a media that can streamline it, such as virtual clothing technology. Although this technology already exists but have not been widely known in society. That is because of the limited medium used, and no vigorous medium campaign so that people who unaware poorly informed about the existence of these technologies.

The purpose of this research is to design a media mix and match outfit applications on a smartphone device and additional media like media campaign so that women more quickly recognize and embed their brand awareness to the applications 'Suits Me'. In order to respond to the above issues, the authors attempted to obtain the required data through library study methods, interviews to the associated resouce and distribute questionnaires to respondents who represent the target audience who will be targeted. After obtaining and analyzing the data , then the author did the design mix and match application accordingly.

The major media in this final project design is the application of mix and match outfit 'Suits Me' and some additional media such as app banner, web banner, digital posters and brand guidelines. Hopefully with this final project design, women will be able to overcome the problems related to the length of time it takes to mix and match outfit to become more efficient and productive.

Keywords : Applications , Mix and Match Outfit, Smartphone , Virtual Clothing.