

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bengkel Las Loka Karya adalah sebuah perusahaan di Bali yang bergerak dalam bidang jasa pembuatan kerajinan besi yang berlokasi di Jl. Raya Semebaung Gianyar Bali. Perusahaan ini menjual produk kerajinan besi dari bahan mentah yang sudah diolah. Selain itu perusahaan ini menyediakan jasa pembuatan kerajinan besi dalam jumlah besar atau borongan seperti proyek dari pemerintah atau hotel.

Pada saat ini proses pencatatan pesanan dan data pelanggan pada penjualan kerajinan besi masih manual yang mengakibatkan data tidak tersusun dengan rapi sehingga akan mengalami kesulitan saat melakukan pencarian data yang diperlukan. Karena proses pencatatan yang masih manual mengakibatkan seringnya kehilangan data pelanggan dan data pesanan. Begitu juga dengan proses pembelian bahan baku, tidak ada pencatatan hanya berupa nota pembelian saja yang terkadang sering hilang.

Untuk mengatasi masalah tersebut maka akan dibangun aplikasi yang memiliki fungsi untuk melakukan pengelolaan data pelanggan, pengelolaan data penjualan dan pengelolaan data pembelian bahan baku. Selain itu juga mampu menghasilkan laporan harian dan laporan bulanan baik itu untuk penjualan maupun pembelian bahan baku untuk membuat kerajinan besi. Serta membantu pelanggan dalam mendapatkan informasi tentang status pembayarannya apakah sudah lunas atau belum lunas serta status pesannya apakah menunggu, dikerjakan atau selesai melalui sms gateway.

1.2 Rumusan Masalah

Belum tersedianya aplikasi yang menyediakan fasilitas sebagai berikut :

1. Aplikasi untuk mengelola data pelanggan.
2. Aplikasi untuk mengelola data penjualan kerajinan besi pada bengkel las loka karya.
3. Aplikasi untuk mengelola data pembelian bahan baku pada bengkel las loka karya.
4. Aplikasi untuk mendapatkan informasi status pembayaran, apakah sudah lunas atau belum lunas dan status pesanan, apakah menunggu, dikerjakan atau selesai untuk pelanggan.
5. Aplikasi untuk menampilkan laporan data penjualan dan pembelian.

1.3 Tujuan

Membuat aplikasi yang dapat menangani proses sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi untuk mengelola data pelanggan.
2. Membuat aplikasi untuk mengelola data penjualan kerajinan besi pada bengkel las loka karya.
3. Membuat aplikasi untuk mengelola data pembelian bahan baku pada bengkel las loka karya.
4. Membuat aplikasi untuk membantu pelanggan dalam mendapatkan informasi pemberitahuan status pembayaran, apakah sudah lunas atau belum lunas dan status pesanan, apakah menunggu, dikerjakan atau selesai melalui sms gateway.
5. Membuat aplikasi untuk menampilkan laporan data penjualan barang yang paling sering di pesan dan laporan pembelian bahan baku yang paling sering di beli.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan permasalahan untuk topik penelitian ini antara lain :

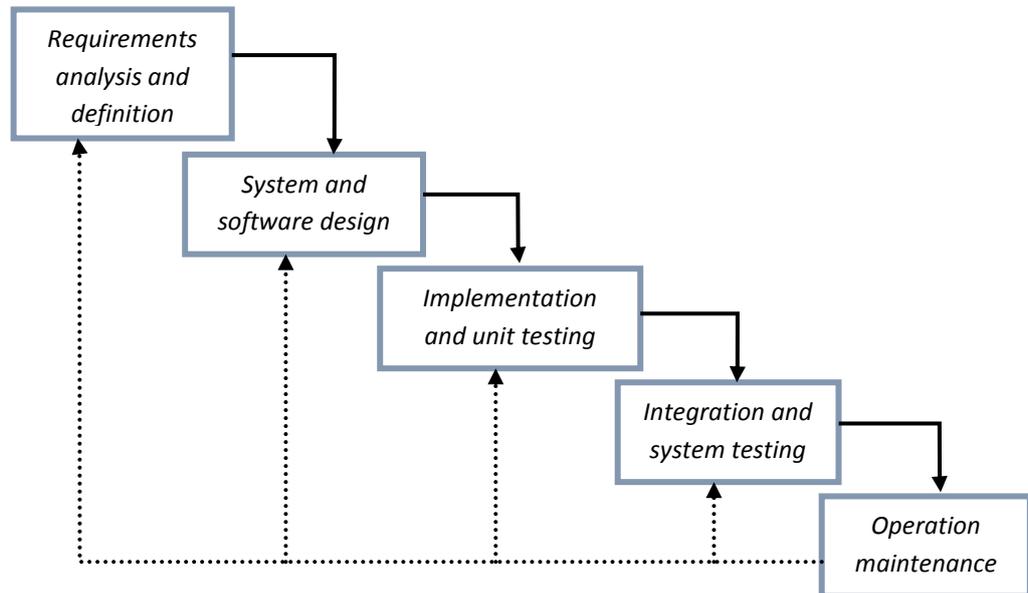
1. Pembangunan aplikasi pengelolaan penjualan kerajinan besi hanya untuk Bengkel Las Loka Karya.

1.5 Definisi Operasional

Aplikasi pengelolaan penjualan kerajinan besi merupakan sistem yang digunakan untuk menangani pengelolaan data pelanggan, pengelolaan data penjualan dan pengelolaan pembelian bahan baku. Dari sistem tersebut bisa menampilkan data penjualan dan pembelian setiap hari dan setiap bulan. Dengan memanfaatkan sms gateway pelanggan juga akan mendapatkan sms agar mengetahui status pembayaran dan status pesannya.

1.6 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang diterapkan dalam pembangunan proyek akhir ini yaitu metode berbasis objek dengan model pengembangan *Waterfall*.



Gambar 1-1
Model Waterfall [1]

Tahapan pengembangan dengan proyek akhir ini dengan model *Waterfall*, yaitu:

1. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini adalah menentukan permasalahan yang terdapat pada Bengkel Las Loka Karya. Juga dilakukan pengumpulan data dan informasi proses bisnis yang berlaku di Bengkel Las Loka Karya.

2. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan penggambaran model atau perancangan perangkat lunak yang akan dibuat menggunakan UML. Disain yang dibuat berdasarkan rumusan masalah dan tujuan proyek. Aplikasi yang dibuat seperti apa, siapa saja nantinya yang terlibat dan proses apa saja yang dibuat pada aplikasi.

3. Pengkodean

Desain yang telah dibuat kemudian diimplementasikan ke dalam bentuk kode program dengan menggunakan Bahasa php codeigniter.

4. Testing

Menyatukan unit-unit program kemudian melakukan pengujian sistem perangkat lunak secara keseluruhan.

5. Implementasi dan pemeliharaan

Pada tahap ini melakukan implementasi terhadap aplikasi yang telah dibuat dan melakukan pemeliharaan.