

DAFTAR ISTILAH

<i>Background clutter</i>	kejadian ketika penampilan objek menyerupai latar belakang objek tersebut.
<i>Bounding box</i>	Mekanisme untuk menggambarkan area tertentu.
<i>Denoising</i>	proses penghilangan <i>noise</i> pada data latih.
<i>Drift</i>	kejadian ketika objek.
<i>Epsilon</i>	radius antar tetangga dari titik inti.
<i>False negative</i>	klasifikasi data yang berisikan data selain objek.
<i>False positive</i>	klasifikasi data yang berisikan data objek.
<i>Full frame rate</i>	penamaan tiap data yang digunakan untuk semua <i>frame</i> .
<i>Interpolate</i>	proses pencarian rentang nilai dari data yang diketahui, guna untuk menghubungkan titik awal dengan titik akhir.
<i>MinPts</i>	jumlah tetangga dari titik inti.
<i>Noise</i>	data pengganggu; bisa berupa kesalahan deteksi pada piksel.
<i>Occlusion</i>	kejadian ketika objek ditutupi oleh objek lain sehingga objek tersebut tidak terlihat pada kamera view.
<i>Patch</i>	jendela kecil; <i>bounding box</i> yang berisikan objek.
<i>Sampling factor 3</i>	penamaan tiap data yang digunakan untuk <i>frame</i> dengan selisih 3.
<i>Set training</i>	contoh koleksi kelas latih (satu set yang sudah diketahui isi data kelas masing-masing).
<i>Supervised training</i>	metode yang melatih <i>classifier</i> dari satu <i>set training</i> .
<i>Virtual Handwriting</i>	mensimulasikan gerakan tangan / jari seperti menulis pada layar monitor.