

DAFTAR PUSTAKA

- Thomas, Frank dan Ollie Johnston. 1981. *The Illusion of Life Disney Animation*. New York: Walt Disney Production.
- White, Tony. 2006. *Animation From Pencil to Pixel*. Burlington: Elsevier.
- Stancfield, Walt. 2013. *Drawn To Life*. Burlington: Focal Press.
- Prakosa, Gatot. 2010. *Animasi Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: FFTV-IKJ Press.
- Witfeld, Jan dkk. 2011. *The Ultimate Parkour and Freerunning*. UK: Meyer & Meyer Sport.
- Woody, Jesse. 2006. *Parkour Basic*. *Croosfit Journal*, Vol.51, hlm. 8-10.
- Widjajanto, Kenmada. 2013. *Perencanaan Komunikasi Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Ultimus.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. 2013. *Metode Penelitian Visual Dari Seminar ke Tugas Akhir*. Bandung: Dinamika Komunika.
- Ratna, Nyoman Kutha. 2010. *Metode Penelitian Kajian Budaya Dan Ilmu-Ilmu Sosial Humaniora Pada Umumnya*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Creswell, John W. 2010. *Research Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.