DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Konseptual III - 1
Gambar 3.2 Kerangka Pemecahan Masalah III - 3
Gambar 4.1 Konfigurasi Perangkat Home Edutainment IV - 2
Gambar 4.2 Ilustrasi pengembangan Layanan Home Edutainment IV - 3
Gambar 4.3 Skema Bisnis Home Edutainment IV-16